Правила игры Шахматы

Шахматы - это игра для двух игроков, которые играют на доске, состоящей из 64 квадратов, расположенных в восьми рядах по восемь квадратов в каждом ряду, цвета квадратов чередуются. Существуют вертикали, которые нумеруются буквами (A-H). Существуют горизонтали, которые нумеруются числами (1-8).

Каждый игрок начинает игру с 16 фигур: один король, одна королева, две ладьи, два коня, два слона и восемь пешек. Фигуры на доске расставляются зеркально. Очерёдность выставления фигур следующая:

Для белых фигуры выставляются на первой горизонтали, начиная с вертикали A, в следующей последовательности: ладья, конь, слон, ферзь, король, слон, конь, ладья. Вторая горизонталь занимается восьмью пешками полностью.

Для чёрных фигуры выставляются зеркально белым.

Цель игры - поставить короля противника под шах (угрозу захвата) таким образом, чтобы он не мог уйти от угрозы или защититься от неё. Если король находится под шахом и не может быть защищён или уйти от угрозы, это называется матом, и игра заканчивается.

Правила хода:

1. Каждый игрок делает ход по очереди. Белые ходят первыми.

2. Каждая фигура имеет свои правила хода.

1. Пешка может двигаться только вперёд на одну или две клетки в своём первом ходе, а затем на одну клетку вперёд.
2. Ладья может двигаться только по горизонтали или вертикали.
3. Слон может двигаться по диагонали своего цвета.
4. Конь может двигаться Г-образно (две клетки по горизонтали или вертикали, а затем на одну клетку по вертикали или горизонтали).
5. Король может двигаться на одну клетку в любом направлении.
6. Ферзь сочетает в себе возможность ходов двух фигур: слона и ладьи.

3. Фигуры могут захватывать фигуры противника, заменяя их на клетке, на которую они заходят.

4. Когда король находится под шахом, игрок должен защитить его или уйти от угрозы.

5. Если пешка достигает последней горизонтали доски, она может быть заменена на любую другую фигуру, кроме короля.

6. Если король не может двигаться, но он не находится под шахом, а также не может сходить никакая другая фигура, это называется патом, и игра заканчивается ничьей.